

| **1. Informe final Proyecto APT** |
| --- |
| El objetivo de este informe es que describas los aspectos más relevantes de tu Proyecto APT. Es importante que fundamenten las decisiones que tuviste que tomar a lo largo del proceso.  A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada, los que dan cuenta del resumen de tu proyecto APT y sus principales resultados. |

| Nombre del proyecto | Plataforma de Gestión Muebles EDSI |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | Las áreas en las cuales desempeñamos nuestro proyecto APT son el desarrollo de software y el análisis de datos. |
| Competencias | * Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos. * Ofrecer propuestas de solución informática analizando de forma   integral los procesos de acuerdo a los requerimientos de la  organización   * Desarrollar la transformación de grandes volúmenes de datos para la obtención de información y conocimiento de la organización a fin de apoyar la toma de decisiones y la mejora de los procesos de negocio, de acuerdo a las necesidades de la organización. * Implementar soluciones sistémicas integrales para automatizar u   optimizar procesos de negocio de acuerdo a las necesidades de  la organización   * Capacidad para generar ideas , soluciones o procesos   innovadores que respondan a las oportunidades, necesidades y  demandas productivas o sociales, en colaboración con otros y  asumiendo riesgos calculados |

| **Contenidos del informe final** | |
| --- | --- |
| 1. Relevancia del proyecto APT | Este tipo de proyecto de modernización que realizaremos de la mueblería EDSI es de gran relevancia en el campo laboral de la carrera de Ingeniería en Informática. Aborda la necesidad de reemplazar un sistema desactualizado, lo que ayuda de buena manera la eficiencia operativa y la competitividad de la empresa en el mercado.  Situación a abordar: La problemática principal es la obsolescencia del sistema informático actual de la mueblería EDSI, que limita su capacidad para competir eficazmente en un entorno empresarial cada vez más digitalizado y exigente.  Contexto y ubicación: La mueblería EDSI está ubicada en Peñalolén, una zona donde la demanda de muebles y productos relacionados es alta. Sin embargo, la falta de modernización tecnológica puede estar obstaculizando su capacidad para satisfacer esta demanda de manera eficiente.  Impacto en stakeholders: Este proyecto no solo beneficiará a la mueblería en términos de eficiencia operativa ayudando a la toma de decisiones informadas, sino que también impactará positivamente a los clientes al mejorar la calidad del servicio y la disponibilidad de información de productos. Gracias a que el nuevo sistema dispondrá un manejo más inmediato de la información dentro de la empresa, nuestro cliente podrá tomar decisiones de manera más informada en cuanto a lo que se vende dentro de la mueblería.  Aporte de valor: El aporte de valor de nuestro Proyecto radica en la modernización del sistema informático de la mueblería EDSI, lo cual aborda directamente la problemática de la obsolescencia tecnológica. Este cambio no solo mejora la eficiencia operativa, sino que también optimiza la experiencia de los clientes mediante un acceso más ágil y preciso a la información de los productos. |
| 2. Objetivos | El sistema actual del cliente será reemplazado por una solución web con el objetivo de crear una solución con mejor eficiencia y aprovechar sus múltiples ventajas, como un mejor rendimiento, mantenimiento simplificado, acceso más flexible, mayor seguridad y competitiva. Este reemplazo responde a los requisitos específicos del cliente, que incluyen la simplificación del registro de usuarios y la mejora de la interfaz, reduciendo la sobrecarga de información, entre otros aspectos.  Objetivos Específicos:   1. Desarrollar una herramienta que permita a los clientes realizar seguimiento del estado de sus pedidos. 2. Desarrollar módulos que permitan el registro de las compras realizadas por la mueblería. 3. Desarrollar un módulo que permita el registro de proveedores de materiales. 4. Actualizar módulo de informes que permita visualizar métricas claves del negocio para mejorar el proceso de toma de decisiones. 5. Realizar mejoras y corrección de bugs del sprint anterior. 6. Continuar el desarrollo del plan de pruebas para garantizar la calidad de la plataforma. |
| 3. Metodología | Se utilizó la metodología Scrum, un marco ágil que permite el desarrollo incremental del software a través de iteraciones. El proyecto se desarrolló siguiendo las siguientes fases dentro del marco de Scrum:   1. Planificación del Proyecto: Identificación de los requerimientos clave del cliente. Definición del Product Backlog, listando todas las funcionalidades necesarias. Establecimiento del equipo de trabajo y roles. Priorización de funcionalidades según impacto y valor para el negocio. 2. Ejecución de Sprints: Definición del Sprint Backlog con las tareas a desarrollar en cada iteración. Desarrollo de módulos específicos como el seguimiento de pedidos, la gestión de compras y proveedores, y la optimización de informes. Integración continua con despliegues incrementales para validaciones tempranas. Reuniones diarias para monitorear avances y resolver bloqueos. 3. Revisión y Feedback: Presentación de avances al cliente al final de cada sprint mediante la Sprint Review. Ajustes y mejoras según el feedback recibido. Corrección de errores detectados en pruebas internas y por parte del cliente. 4. Retrospectiva y Mejoras Continuas: Evaluación del sprint mediante la Sprint Retrospective, identificando oportunidades de mejora en procesos y herramientas. Implementación de acciones correctivas para optimizar el flujo de trabajo en los siguientes sprints.   Esta metodología nos aseguraba adaptar los requerimientos del cliente a medida que evolucionan sus necesidades así como dividir el trabajo en bloques manejables, asegurando que cada módulo se desarrollará en el tiempo estimado. Todo para que los objetivos del sistema de la mueblería se cumplieran dentro de este reducido plazo y con alta calidad. |
| 4. Desarrollo | Este Proyecto se desarrolló en varias etapas clave, que incluyen:  Planificación del Sprint: Definición de objetivos, duración, equipo involucrado y metas específicas para cada sprint. Desarrollo de Módulos, Pruebas y QA, Optimización y Mejoras, Despliegue y Entrega, Seguimiento y la Evaluación.  - Dificultades y facilitadores en el desarrollo del Proyecto APT  Facilitadores:  Comunicación efectiva: Las reuniones diarias permitieron una comunicación fluida entre los miembros del equipo.  Herramientas Tecnológicas: El uso de tecnologías como React.js, Node.js y Postgres permitió un desarrollo ágil y eficiente.  Distribución de Tareas: La asignación clara de responsabilidades entre los desarrolladores front-end, back-end y el analista de datos ayudó a mantener el proyecto organizado.  Feedback del Cliente: El feedback constante del cliente permite ajustar el proyecto según sus necesidades y expectativas.  Dificultades:  Limitaciones de Tiempo, Limitaciones Económicas, coordinación Inicial y los bugs y errores que surgían durante las pruebas requirieron tiempo adicional para su corrección. |
| 5. Evidencias | Documentos:  - Toda la documentación Sprint(Sprint Planning, Review, Scrum Board, Daily Meeting, etc)  - Épicas  - Product Backlog  Página Oficial:  mueblesedsi.vercel.app  Base de Datos: Diagrama ER, backups, scripts SQL ETL  Plan de Pruebas: Casos de Prueba, Plan de Pruebas, Evidencia Pruebas  Presentación PPT |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | **¿De qué manera tu Proyecto APT te sirvió para tener mayor conocimiento de tus intereses profesionales?**  Martin Salazar:  El proyecto me permitió trabajar en diferentes áreas, como el desarrollo front-end y back-end, la gestión de bases de datos, y la implementación de pruebas de calidad. Esto me hizo ver que disfruto especialmente del desarrollo back-end y del análisis de datos, ya que me permiten resolver problemas complejos pero entretenidos. Además, de que compatibiliza en lo que quiero dedicarme más adelante.  Álvaro Sepúlveda:  El trabajar en este proyecto me llevó a la necesidad profundizar mis conocimientos en distintos aspectos, como por ejemplo, el manejo de nuevos lenguajes y herramientas (como PostgreSQL, NextJS), y en el proceso descubrir mejor cuales son las tareas que más se alinean con mis intereses  **Luego de terminar tu Proyecto APT, ¿tus intereses profesionales siguen siendo los mismos que planteaste al comienzo de la asignatura?**  Martin Salazar:  Sí, mis interés siguen siendo los mismos ya que es lo que más disfruto a la hora de hacer este tipo de proyectos.  Álvaro Sepúlveda: Sí, siguen siendo los mismos  **¿Qué intereses profesionales te gustaría explorar o seguir profundizando?**  Martin Salazar:  Me interesa desarrollar aún más mis habilidades de creación de páginas web, enfocados en el front end, también, en seguir consiguiendo experiencia en el tema de análisis de datos.  Álvaro Sepúlveda:  Me gustaría seguir profundizando respecto al área de base de datos y análisis de datos  **¿Cómo te proyectas laboralmente después de haber terminado tu Proyecto APT?**  Martin Salazar:  Trabajando en una empresa grande ofreciendo mis habilidades de desarrollador web y analista de datos.  Álvaro Sepúlveda:  Me gustaría desempeñarme en alguna de las áreas relacionadas con los intereses ya expresados, relacionado a los datos. |